

TrumpCards-perhe

Tervetuloa TrumpCards-ohjelman käyttäjäksi!



Päävalikko (*TrumpCards*, *Aktionskarten*, *Valttikortit* ja *TrumfKorten*) esittelee 12 aihepiiriä, joista ohjelma koostuu: makuuhuone, keittiö, olohuone, kylpyhuone, puutarha, lastenhuone, kaupunki, talviurheilu, päivä rannalla, urheilukilpailut, koulupäivä ja eläintarha. Valitse haluamasi aihepiirin kortti napauttamalla aihepiiriin nimeä.



Info-kuvaketta napauttamalla saa esillä olevaan valikkoon tai tehtävään liittyviä ohjeita. Päävalikossa tämä kuvake sijaitsee vasemmassa yläaidassa.



Tästä pääset opettajainhuoneeseen (*Teachers' room*), josta löytyy lisämateriaalia ja vinkkejä.

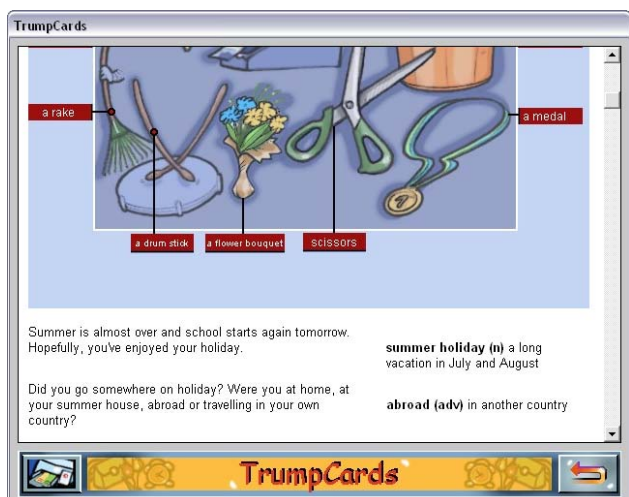


Napauta tätä nappia, kun haluat poistua ohjelmasta

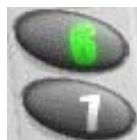


Ohjeteksti avautuu luettavaksi keskelle ruutua. Kun olet lukenut ohjeen, jatka napauttamalla *Continue*-nappulaa.

Sanasto



Kun yksi päävalikon aihepiireistä on valittu napauttamalla ko. aihepiiriin nimeä, avautuu aihepiiriin "kortti" eli tehtävävalikko. Valikon rakenne on kaikissa aihepiireissä sama.



Etene tehtäviin napauttamalla vasemmassa laidassa olevia numeropainikkeita 1-8. Painikkeen väri muuttuu vihreäksi, kun olet saanut ratkaistua tehtävän oikein.



Oikeasta laidasta löytyy 3 lisätehtävää. Siirry näihin napauttamalla pyöreitä kuvakkeita. (Kuvat vaihtuvat aihepiiriin mukaan).



Siirry takaisin edelliseen ruutuun (tässä tapauksessa päävalikko) napauttamalla paluunappia.

Napauta painiketta numero 9 päästäksesi kuvasanakirjaan ja 1. tehtävän tekstiin ja sanastoon.

Kun olet napauttanut tehtävävalikon numeropainiketta 9, ruudulle avautuu kyseisen aihepiiriin kuvasanakirja, jonka alta löytyy ensimmäisen tehtävän teksti. Tekstin rinnalle on listattu keskeisimmät sanat ja niiden käännökset tai määritelmät.



Napauta tulostuspainiketta tulostaaksesi kuvasanakirjan, ensimmäisen tehtävän tekstin ja sanaston.



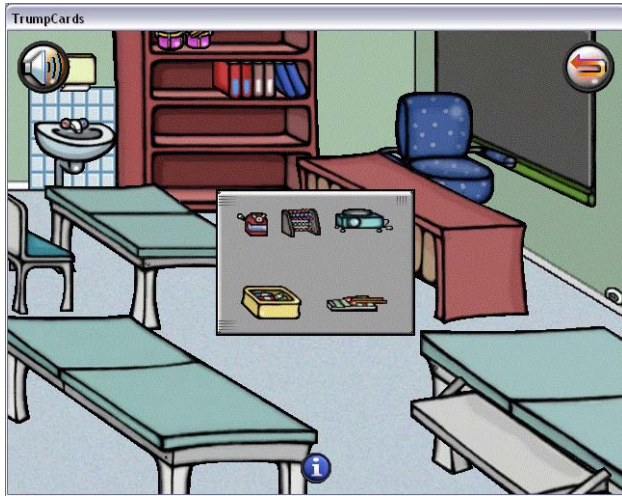
Siirry takaisin tehtävävalikkoon napauttamalla paluunappia.

TrumpCards-perhe

Esimerkkejä tehtävistä

Jokaiseen *TrumpCards*in aihepiiriin liittyy sanastoapukeinojen lisäksi 11 tehtävää. Seuraavassa esitellään tehtävien ratkaisuun liittyviä painikkeita ja toimintoja kahden erilaisen tehtäväesimerkin avulla. Muista kuitenkin aina ennen tehtävän aloittamista lukea tarkempi ohje napauttamalla info-kuvaketta.

Esimerkki 1



Tehtävässä 1 oppilaan on tunnistettava puheessa esiintyviä sanoja ja vastattava hänelle esitettyihin kysymyksiin tai pyyntöihin napauttamalla ruudulla näkyviä esineitä (ks. luokkahuonekuvassa keskellä näkyvät esineet). Napauta vasemmassa yläkulmassa olevaa kaiutin-kuvaketta aloittaaksesi tehtävän. Tätä painiketta tarvitaan myös, jos haluaa kuunnella jonkin epäselväksi jääneen pätkän uudelleen.



Siirry takaisin edelliseen ruutuun (tässä tapauksessa Back to school -kortin tehtävävalikkoon).

Esimerkki 2

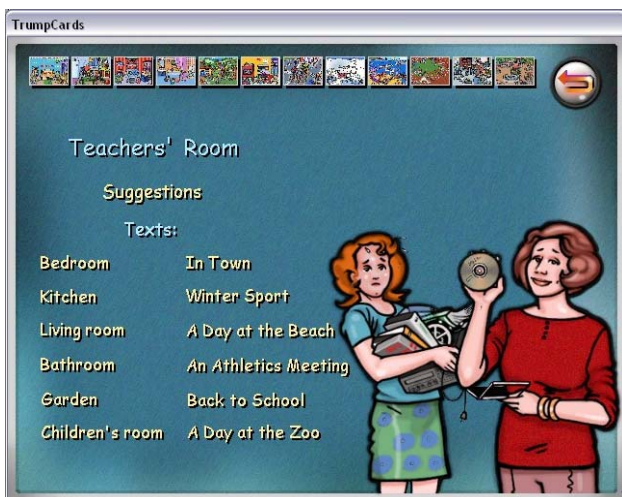


Tässä tehtävässä oppilaan täytyy täyttää lauseisiin puuttuvat sanat. Ennen kirjoittamista aukko aktivoidaan napauttamalla aukko kohtaa hiirellä. Tarjolla on eriarvoisia vihjeitä, jotka veloittavat pistetiliä: napauta painikkeita -1, -2, -3 ja -4 niin saat haluamasi vihjeen.



Tarkista vastauksesi napauttamalla tarkistusnappia.

Teachers' room



Teachers' room on salasanaalla suojattu opettajille tarkoitettu osio. Kirjoita ohjevihkosta löytyvä salasana, kun ohjelma sitä kysyy.

Napauta otsikkoa *Suggestions*, niin pääset katselemaan tai tulostamaan ohjelman käyttövinkkejä. Huoneiden ja muiden pienoismaailmojen kuvat voi tulostaa esim. luokkakäyttöä varten. Napauta valikon yläaidassa olevien pieniä kuvakkeita niin saat isomman kuvan näkyviin. Napauta aihepiirin nimeä päästäksesi käsiksi siihen liittyvien tehtävien käsikirjoituksiin.

Tulostaminen onnistuu samalla tavalla kuin kuvasanakirjan ja sanaston kohdalla, tulostuspainiketta napauttamalla.